

Le nom « triple saut » a été choisi car les élèves auront à effectuer un triple saut sur la piste.

Présentation du jeu

Chaque saut est défini par une carte grise indiquant le nombre de pas et une carte blanche indiquant la longueur de chaque pas. Le jeu comprend un paquet de 9 cartes grises marquées de 1 à 9 et un paquet de 9 cartes blanches marquées de 1 à 9.

Le jeu se joue à 2, 3 ou 4 joueurs pour permettre une action répétée des protagonistes.

Règle du jeu

Les joueurs jouent chacun leur tour.

À son tour, chaque joueur tire une carte grise et une carte blanche pour définir un saut : la carte grise indique le nombre de pas et la carte blanche indique la longueur des pas.

Le joueur effectue un triple saut, c'est-à-dire qu'il tire 3 sauts **consécutivement**. Les cartes ne sont pas remises dans le paquet après chaque saut. Les paquets de cartes redeviennent complets (avec les 9 cartes grises et les 9 cartes blanches) au début du triple saut d'un nouveau joueur.

Après chaque saut, le joueur marque son résultat sur sa feuille de suivi du jeu.

DANS LA PHASE D'APPROPRIATION

On demande sur quelle case le joueur va tomber en fonction de sa situation de départ, du nombre de pas et de la longueur de chaque pas.

DANS LA PHASE D'EXPLOITATION

Si le joueur trouve la position sur laquelle il va tomber, c'est à un autre joueur de vérifier.

Le jeu est terminé quand chaque joueur a effectué son triple saut. Le gagnant est celui qui est arrivé le plus loin, c'est-à-dire sur la case la plus éloignée de 0.

Variantes

Les variantes que l'enseignant apportera au jeu seront issues de l'analyse de la classe. Elles permettront une différenciation lors d'une phase de jeu au sein de la classe complète.

VARIANTE 1

On peut jouer sur le nombre de pas possible (le réduire ou l'augmenter) ou la longueur des pas possible (la réduire ou l'augmenter) pour s'adapter au champ numérique maîtrisé par les élèves et aux résultats mémorisés.

VARIANTE 2

On peut changer les valeurs des nombres dans les cases : ne plus partir de 0 mais de la case 35 par exemple. (On refait alors des plateaux de jeu en fonction de ces nouveaux paramètres.)

RÈGLE DU JEU DU TRIPLE SAUT

Les joueurs jouent chacun leur tour.

À son tour, chaque joueur tire une carte grise et une carte blanche pour définir un saut : la carte grise indique le nombre de pas et la carte blanche indique la longueur des pas.

Le joueur effectue un triple saut, c'est-à-dire qu'il tire 3 sauts consécutivement. Les cartes ne sont pas remises dans le paquet après chaque saut. Les paquets de cartes redeviennent complets (avec les 9 cartes grises et les 9 cartes blanches) au début du triple saut d'un nouveau joueur.

Après chaque saut, le joueur marque son résultat sur sa feuille de suivi du jeu.

Le jeu est terminé quand chaque joueur a effectué son triple saut. Le gagnant est celui qui est arrivé le plus loin, c'est-à-dire sur la case la plus éloignée de 0.

FICHE DE SUIVI

			NOM DU JOUEUR : _____		
Position			Nombre de pas	Longueur des pas	Longueur du saut
Départ	0	1 ^{er} saut			
		2 ^e saut			
		3 ^e saut			
Arrivée					

Planche de jeu du triple saut

DÉPART	1											229
	2	76	77	78				152	153	154	228	
	3	75		79				151		155	227	
	4	74		80				150		156	226	
	5	73		81				149		157	225	
	6	72		82				148		158	224	
	7	71		83				147		159	223	
	8	70		84				146		160	222	
	9	69		85				145		161	221	
	10	68		86				144		162	220	
	11	67		87				143		163	219	
	12	66		88				142		164	218	
	13	65		89				141		165	217	
	14	64		90				140		166	216	
	15	63		91				139		167	215	
	16	62		92				138		168	214	
	17	61		93				137		169	213	
	18	60		94				136		170	212	
	19	59		95				135		171	211	
	20	58		96				134		172	210	
	21	57		97				133		173	209	
	22	56		98				132		174	208	
	23	55		99				131		175	207	
	24	54		100				130		176	206	
	25	53		101				129		177	205	
	26	52		102				128		178	204	
	27	51		103				127		179	203	
	28	50		104				126		180	202	
	29	49		105				125		181	201	
	30	48		106				124		182	200	
	31	47		107				123		183	199	
	32	46		108				122		184	198	
	33	45		109				121		185	197	
	34	44		110				120		186	196	
	35	43		111				119		187	195	
	36	42		112				118		188	194	
	37	41	113				117	189	193			
	38	39	40	114	115	116				190	191	192